



*Attività, idee e materiali per l'inclusione*

IDEE AIMLINE

## MEMORY «DENTE DI LEONE»



Un Memory che ha come tema il dente di leone!

## DESTINATARI

A questo gioco si può giocare sia a casa sia a scuola. Per via del tema, il memory è particolarmente indicato a scuola perché dà la possibilità di insegnare ai bambini le diverse parti della pianta. Questo memory è divertente e allena la memoria.

## DESCRIZIONE

Il memory prevede 2-4 giocatori. Il primo giocatore inizia scoprendo due carte, se sono uguali le può tenere e ne può scoprire altre due. Se invece sono diverse, le deve coprire di nuovo. Vince il giocatore che alla fine ha il maggior numero di carte.

## MATERIALE NECESSARIO

- :: Una pianta di dente di leone, se possibile con: un fiore giallo, foglie, radici e un fiore appassito (soffione)
- :: Carte per il memory (cartoncino)

## AUSILI NECESSARI

- :: *Step-by-Step* (comunicatore)
- :: Se necessario *Comboard* o *All-Turn-It*
- :: Se necessario *GoTalk 4+* o un altro comunicatore vocale

## QUALI SIMBOLI PCS POSSONO ESSERE UTILIZZATI?



**N.B.:** Il simbolo «dente di leone» non esiste nel software *Boardmaker*. Potete crearlo voi cercando un'immagine come questa su internet.

## PREPARAZIONE

- :: Stampate e plastificate il foglio «immagini del dente di leone» e ritagliate le singole immagini.
- :: Se volete prima far esercitare i bambini secondo l'idea 1 (di seguito) incollate le foto all'All-Turn-It o al Comboard.
- :: Registrare nello Step-by-Step i messaggi vocali con i nomi delle diverse parti del dente di leone:
  - a. foglia
  - b. fiore giallo
  - c. fiore appassito
  - d. radice
  - e. soffione
  - f. stelo
- :: Stampate e ritagliate le carte del memory e incollatele su un supporto in cartoncino.

Ora potete iniziare!

## SVOLGIMENTO

1. I bambini sono seduti in cerchio e le sei immagini del dente di leone vengono disposte al centro del cerchio. Un bambino attiva lo Step-by-Step. Se si sente ad esempio il messaggio «fiore giallo», un altro bambino avrà il compito di cercare tra le immagini quella del fiore giallo. In questo modo i bambini imparano a conoscere tutte le carte del memory prima che il gioco inizi.  
Se si ha a disposizione una pianta vera, le singole parti vengono confrontate con le foto. Questo faciliterà i bambini nel riconoscimento delle immagini.
2. Disponete le carte del memory coperte su un tavolo. Ora si può iniziare a giocare. Buon divertimento!

## CONSIGLI E IDEE PER ULTERIORI APPLICAZIONI

**CONSIGLIO 1** Se non avete a disposizione dei cartoncini per preparare le carte del memory potete incollare le immagini su dei fogli di carta scura (ad esempio nera) e poi plastificarli. In questo modo non saranno visibili guardando le carte da dietro.

**IDEA 1** Potete usare il *Comboard* o il *All-Turn-It* per fare esercitare i bambini a riconoscere le immagini delle diverse parti del dente di leone. Per fare ciò dovete incollare le immagini sul *Comboard* o sul *All-Turn-It*.



Comboard

### Comboard

Un bambino attiva lo *Step-by-Step* e tutti ascoltano il messaggio vocale. Un compagno sistema la freccia del *Comboard* in modo che indichi la figura che corrisponde alla descrizione ascoltata. Un terzo indica la parte sulla pianta vera di dente di leone che vi siete procurati.

### All-Turn-It

Un bambino attiva il sensore in modo che la freccia finisca su un'immagine. Un altro bambino deve dire come si chiama la parte di dente di leone indicata dalla freccia. Un terzo cerca la stessa parte sulla pianta vera.

**IDEA 2** Un bambino con difficoltà comunicative, può partecipare al gioco con l'aiuto di un *GoTalk 4+* o di un *SuperTalker*. Per il *GoTalk 4+* trovate una griglia nell'appendice. Se invece non avete a disposizione un comunicatore potete preparare voi stessi delle carte sulle quali scriverete espressioni del tipo: «Tocca a me!», «Tocca a te!», «Evviva, ho una coppia!», «Oh no, questa (immagine) non va bene!», «Ho vinto!», ecc...



aimchild :: aimschool :: aimteacher  
aimactivities :: aimline :: aimchild ::  
imschool :: aimteacher :: aimactivi-  
ties aimline :: aimchild :: aimschool ::  
imteacher :: aimactivities :: aimline  
aimchild :: aimschool :: aimteacher  
aimactivities :: aimline :: aimchild ::  
imschool :: aimteacher :: aimactivi-  
ties aimline :: aimchild :: aimschool ::  
imteacher :: aimactivities :: aimline  
aimchild :: aimschool :: aimteacher  
aimactivities :: aimline :: aimchild ::  
imschool :: aimteacher :: aimactivi-  
ties aimline :: aimchild :: aimschool ::  
imteacher :: aimactivities :: aimline  
aimchild :: aimschool :: aimteacher

AIMLINE sono proprietà di ACTIVE COMMUNICATION

LA VERSIONE ITALIANA È A CURA DI



40017 S.Giovanni in Persiceto (BO) - Via Galvani 5/A - Tel. 051 6810450  
Fax 051 6811287 - [info@helpicare.com](mailto:info@helpicare.com) - [www.helpicare.com](http://www.helpicare.com)

APPENDICE - Immagini del dente di leone



memory «dente di leone» parte 1



APPENDICE - Carte del memory - parte 1

memory «dente di leone» parte 1



memory «dente di leone» parte 2



APPENDICE - Carte del memory - parte 2

memory «dente di leone» parte 2



APPENDICE - Griglia per il GoTalk 4+

